

Courage

3

4

Oses-tu traverser le circuit d'hébertisme?

Range quelque chose qui n'est pas à sa place.

Va essayer un nouveau sport ou une nouvelle activité.

Invite un autre élève à jouer avec toi.

4

Ouverture

1

Demande un conseil à un autre élève pour améliorer ton jeu.

Essaie d'améliorer une de tes habiletés
(ex: faire plus de sauts à la corde, réussir 2 paniers de suite au basketball...)

2

Excellence

1

Partage un moment de ta routine pour performer lors de moments importants (partie, match, examens).

Va remercier une personne importante pour toi.

2

Respect

3

Découpe sur la ligne